



جبر خطی

حمیدرضا ربیعی، مریم رضوانی
بهار ۱۴۰۱

تمرین دوم: ترکیب و استقلال

پرسش‌های تئوری (۱۴۰ نمره)

مهلت ارسال: ۱۴۰۱/۰۸/۲۸ ساعت ۲۳:۵۹:۵۹، با تاخیر: ۱۴۰۱/۰۹/۰۳ ساعت ۲۳:۵۹:۵۹
پرسش ۱ (۱۵ نمره) فرض کنید ماتریس $M_{n \times m}$ متشکل از بردارهای ستونی b_1, \dots, b_m وجود دارد. ثابت کنید که بردار $v \in \mathbb{R}^n$ وجود دارد به طوری که بتوان آن را به صورت ترکیب خطی از این بردارهای ستونی نوشت اگر و تنها اگر بردار x وجود داشته باشد که در معادله $Mx = v$ صدق کند.

پاسخ فرض کنید بردار $v \in \mathbb{R}^n$ ترکیب خطی از بردارهای b_1, b_2, \dots, b_m می‌باشد:

$$a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_m b_m = v$$

حال بردار x را به صورت مقابل تعریف می‌کنیم.

$$x = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}$$

پس داریم $Mx = v$

حال از طرف دیگر اثبات می‌کنیم. فرض کنیم داریم $Mx = v$ و $x = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{bmatrix}$ در این صورت:

$$Mx = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_m b_m = v$$

پس v به صورت ترکیب خطی از بردارهای ستونی نوشته شد.

از هر طرف، طرف دیگر را نتیجه گرفتیم در نتیجه اثبات کامل می‌شود.

پرسش ۲ (۳۰ نمره) در مورد هر یک از توابعی که در ادامه آمده‌اند تعیین کنید که آیا خطی هستند؟ در صورت خطی بودن آنها را به صورت ضرب داخلی نمایش داده:

$$f(x) = a^T x$$

و در صورت غیرخطی بودن x, y, α, β هایی ارائه دهید که برای آنها اصل برهم‌نهی برقرار نباشد:

$$f(\alpha x + \beta y) \neq \alpha f(x) + \beta f(y)$$

(آ) (۷.۵ نمره) گستره مقادیر بردار: $f(x) = \max_k x_k - \min_k x_k$

(ب) (۷.۵ نمره) تفاوت آخرین و اولین عنصر: $f(x) = x_n - x_1$

(ج) (۷.۵ نمره) میانه برداری در فضای \mathbb{R}^n

(د) (۷.۵ نمره) تفاضل میانگین درایه‌های دارای اندیس فرد با میانگین درایه‌های دارای اندیس زوج

پاسخ

(آ) غیرخطی، نقاط $x = (1, 0), y = (0, 1), \alpha = \beta = 1/2$ در نتیجه $\alpha x + \beta y = (1/2, 1/2)$ و $f(x) = f(y) = 1$ ، پس:

$$f(\alpha x + \beta y) = 0 \neq \alpha f(x) + \beta f(y) = 1$$

(ب) خطی، تابع را می‌توان به صورت ضرب داخلی نمایش داد:

$$a = (-1, 0, \dots, 0, 1)$$

(ج) غیرخطی، نقاط $x = (-1, 0, 2), y = (2, -1, 0), \alpha = \beta = 1$ در نتیجه $\alpha x + \beta y = (1, -1, 2)$ و $f(x) = f(y) = 0$ ، پس:

$$f(\alpha x + \beta y) = 1 \neq \alpha f(x) + \beta f(y) = 0$$

(د) خطی، تابع را می توان به صورت ضرب داخلی نمایش داد، اگر تعداد درایه های بردار زوج باشد ($n = 2m$):

$$a = (1/m, -1/m, 1/m, -1/m, \dots, 1/m, -1/m)$$

همچنین اگر تعداد درایه های بردار فرد باشد ($n = 2m + 1$):

$$a = (1/(m+1), -1/m, 1/(m+1), -1/m, \dots, 1/(m+1))$$

پرسش ۳ (۳۰ نمره)

(آ) (۱۵ نمره) اگر بردارهای a_1, a_2, a_3 وابسته خطی و بردارهای a_2, a_3, a_4 مستقل خطی باشند. نشان دهید که a_1 ترکیب خطی از a_2 و a_3 است و a_4 ترکیب خطی از بردارهای a_1, a_2, a_3 نیست.

(ب) (۱۵ نمره) بردارهای $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_r$ مستقل خطی اند. اگر بردار u ترکیب خطی از $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_r$ باشد و بردار v ترکیب خطی این بردارها نباشد نشان دهید که بردارهای $tu + v, \alpha_1, \dots, \alpha_r$ برای هر مقدار عددی t مستقل خطی اند.

پاسخ

(آ) بردارهای a_1, a_2, a_3 وابسته خطی اند پس $x_1 a_1 + x_2 a_2 + x_3 a_3 = 0$ برقرار است به صورتی که تمام ضرایب صفر نباشند. از طرفی می دانیم x_1 نمی تواند صفر باشد زیرا در این صورت a_2 و a_3 وابسته خطی می شوند که با فرضیات سوال در تضاد است. پس می توان نوشت:

$$a_1 = \left(-\frac{x_2}{x_1}\right)a_2 + \left(-\frac{x_3}{x_1}\right)a_3$$

پس a_1 ترکیب خطی از a_2 و a_3 می باشد.

برای قسمت بعدی سوال فرض کنید که a_4 ترکیب خطی از سه بردار دیگر باشد:

$$y_1 a_1 + y_2 a_2 + y_3 a_3 = a_4$$

با استفاده از نتیجه قسمت قبل داریم:

$$y_1 \left(-\frac{x_2}{x_1}\right)a_2 + \left(-\frac{x_3}{x_1}\right)a_3 + y_2 a_2 + y_3 a_3 = a_4$$

در این حالت a_4 را به صورت ترکیب خطی از a_2 و a_3 نوشتیم که با فرض استقلال خطی آن ها در تضاد است.

(ب) فرض کنید $a \cdot (tu + v) + a_1 \alpha_1 + \dots + a_r \alpha_r = 0$ با ضرایب a_1, \dots, a_r برقرار است. می دانیم a باید برابر با صفر باشد زیرا در غیر این صورت می توانیم بنویسیم:

$$\frac{a_1}{a} \alpha_1 + \dots + \frac{a_r}{a} \alpha_r + tu = -v$$

و چون u خود ترکیب خطی از بردارهای ماسه است پس v ترکیب خطی از بردارها می شود که با فرض سوال در تناقض است. حال که $a = 0$ است و با توجه به مستقل خطی بودن بردارهای $\alpha_1, \dots, \alpha_r$ می فهمیم $a_1 = a_2 = \dots = a_r = 0$ در نتیجه، بردارهای $tu + v, \alpha_1, \dots, \alpha_r$ برای هر مقدار عددی t مستقل خطی اند.

پرسش ۴ (۱۵ نمره) فرض کنید $K = \text{Span}\{v_1, v_2, v_3\}$ و $H = \text{Span}\{u_1, u_2, u_3\}$ و داریم:

$$u_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, u_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, u_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \\ -4 \end{bmatrix},$$

$$v_1 = \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ -6 \end{bmatrix}, v_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ 4 \\ 6 \\ -2 \end{bmatrix}$$

پایه هایی برای H ، K و $H + K$ بیابید.

پاسخ برای یافتن پایه های هر کدام از این فضاها باید زیرمجموعه مستقل خطی از مجموعه بردارهای تشکیل دهنده آن ها پیدا کنیم.

$$[u_1 \quad u_2 \quad u_3] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 2 & 4 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

پس $\{u_1, u_2\}$ پایه برای H هستند.

$$[v_1 \ v_2 \ v_3] = \begin{bmatrix} -2 & 2 & -1 \\ -2 & 3 & 4 \\ -1 & 2 & 6 \\ 3 & -6 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

پس $\{v_1, v_2, v_3\}$ پایه برای K هستند.

$$[u_1 \ u_2 \ u_3 \ v_1 \ v_2 \ v_3] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & -2 & 2 & -1 \\ 2 & 2 & 4 & -2 & 3 & 4 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 2 & 6 \\ -1 & 1 & -4 & 3 & -6 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & -2 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

پس $\{u_1, u_2, v_2, v_3\}$ پایه برای $K + H$ هستند

پرسش ۵ (۳۰ نمره)

(آ) (۱۵ نمره) S یک زیر مجموعه افاین از \mathbb{R}^n است. فرض کنید $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ یک تبدیل خطی است و $f(S)$ مجموعه تصاویر $\{f(x) : x \in S\}$ را نشان می‌دهد. اثبات کنید $f(S)$ زیرمجموعه افاین \mathbb{R}^m است.

(ب) (۱۵ نمره) $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ یک تبدیل خطی است. فرض کنید T یک زیرمجموعه افاین \mathbb{R}^m و $S = \{x \in \mathbb{R}^n : f(x) \in T\}$ باشد. نشان دهید که S یک زیرمجموعه افاین \mathbb{R}^n است.

پاسخ

(آ) می‌دانیم که اگر $p, q \in f(S)$ در نتیجه وجود دارد $r, s \in S$ به طوری که $f(r) = p$ و $f(s) = q$ طبق تعریف مجموعه افاین، یک مجموعه افاین است اگر و تنها اگر به ازای هر دو نقطه درون آن مجموعه، ترکیب افاین آنها نیز درون آن مجموعه باشد، بنابراین باید ثابت کنیم به ازای هر $t \in \mathbb{R}$ ، $z = (1-t)p + tq$ درون $f(S)$ قرار دارد. از آنجایی که f یک تبدیل خطی است:

$$z = (1-t)p + tq = (1-t)f(r) + tf(s) = f((1-t)r + ts)$$

با توجه به اینکه S یک مجموعه افاین است، $(1-t)r + ts \in S$ و در نتیجه z درون $f(S)$ قرار دارد و طبق تعریف گفته شده $f(S)$ زیرمجموعه افاین \mathbb{R}^m است.

(ب) در این قسمت نیز اثبات را با توجه به قضیه: یک مجموعه افاین است اگر و تنها اگر به ازای هر دو نقطه درون آن ترکیب افاین آنها نیز درون آن مجموعه باشد انجام می‌دهیم، پس $x, y \in S$ و $t \in \mathbb{R}$ را در نظر می‌گیریم، با توجه اینکه f یک تبدیل خطی است، داریم:

$$f((1-t)x + ty) = (1-t)f(x) + tf(y)$$

همچنین از آنجایی که $f(x) \in T$ و $f(y) \in T$ و اینکه T یک مجموعه افاین است، در نتیجه: $(1-t)f(x) + tf(y) \in T$ که نتیجه می‌دهد: $(1-t)x + ty \in S$ بنابراین با توجه به قضیه گفته شده S زیرمجموعه افاین \mathbb{R}^n است.

پرسش ۶ (۲۰ نمره) فرض کنید:

$$v_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ -3 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -3 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad v_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad v_4 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$p_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}, \quad p_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

و $S = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$. مشخص کنید آیا p_1 و p_2 در $\text{conv } S$ وجود دارند؟

پاسخ ابتدا ماتریس $\begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & p_1 & p_2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ را تشکیل داده و سپس با اعمال سطری مقدماتی آن را به ماتریس پلکانی کاهش یافته تبدیل می‌کنیم:

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ -3 & -3 & -1 & 1 & -1 & -2 \\ 4 & 1 & 4 & -2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{6} & \frac{1}{6} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{6} & \frac{1}{6} \end{bmatrix}$$

توجه داشته باشید وجود سطری از یک‌ها در ماتریس فوق همان شرط مجموع ضرایب مساوی یک بودن را ایفا می‌کند و به نوعی شرط affine بودن را روی ضرایب می‌گذارد. در ادامه پس از محاسبه ضرایب کافی است چک کنیم آیا این ضرایب غیرمنفی هستند یا خیر تا از محدب بودن ترکیب این بردارها اطمینان حاصل کنیم. با تشکیل معادلات به راحتی می‌توان p_1 و p_2 را برحسب بردارهای v_1, v_2, v_3, v_4 نوشت:

$$p_1 = -\frac{1}{6}v_1 + \frac{1}{3}v_2 + \frac{2}{3}v_3 + \frac{1}{6}v_4, \quad p_2 = \frac{1}{3}v_1 + \frac{1}{3}v_2 + \frac{1}{6}v_3 + \frac{1}{6}v_4$$

طبق تعریف p_1 یک ترکیب محدب از مجموعه برداری S نیست زیرا تمامی ضرایب ترکیب خطی فوق بزرگ تر یا برابر با صفر نیستند که این شرط ترکیب محدب بودن را نقض می‌کند، اما p_2 طبق تعریف یک ترکیب محدب از مجموعه برداری S است. بنابراین p_2 در مجموعه محدب S قرار دارد اما p_1 خیر.

پرسش‌های عملی (۳۰ نمره)

مهلت ارسال: ۱۴۰۱/۰۸/۳۰ ساعت ۲۳:۵۹:۵۹، با تاخیر: ۱۴۰۱/۰۹/۰۵ ساعت ۲۳:۵۹:۵۹

پرسش ۱ (۳۰ نمره)

در یکی از روستاهای قدیمی ایران، هر ساله مسابقات پرتاب نیزه برگزار می‌شود ولی نه به صورت عادی! این مسابقات قوانین خاص خود را دارد. در این مسابقات، رنگ نیزه هر ورزشکار متمایز و مخصوص خودش است. نحوه برگزاری این مسابقات به این صورت است که هر ورزشکار یکبار n نیزه پرتاب می‌کند و سپس امتیازدهی و تشخیص برنده دو به دو صورت می‌گیرد. نحوه امتیازدهی با مسابقات عادی فرق دارد! نحوه انتخاب برنده بدین صورت است که داور مسابقه محدوده محاصره شده توسط نیزه‌های هر فرد را بدست می‌آورد و تعداد نیزه‌هایی که روی مرز این محدوده نیستند امتیاز فرد را مشخص می‌کند. نحوه بدست آوردن محدوده هر فرد به گونه‌ای است که داورها کوچکترین محدوده‌ی محدبی که شامل تمام نیزه‌های آن ورزشکار می‌شود را بدست می‌آورند. بعد از بدست آوردن امتیازها، فرد برنده، نیزه‌های فرد بازنده را صاحب می‌شود. حال امتیازدهی بین دو ورزشکار برنده با اضافه شدن نیزه‌هایی که به غنیمت برده اند صورت می‌گیرد. داور بار دیگر محدوده ۲ بازیکن برنده را محاسبه می‌کند و امتیازدهی می‌کند و برنده مسابقات را اعلام می‌کند. همچنین می‌دانیم نیزه هیچ کس روی نیزه فرد دیگری نمی‌افتد. امسال مسابقات با مشکل کمبود داور برخورد کرده است و با توجه به اهمیت افراد این روستا به این رسم قدیمی، از شما تقاضا کرده اند در داوری این مسابقه به این روستا کمک کنید. نفرات ۱ و ۲ و نفرات ۳ و ۴ بایکدیگر مسابقه می‌دهند و برنده آنها به دیدار نهایی می‌رود. توجه داشته باشید که تضمین می‌شود هیچگاه امتیاز دو نفری که با هم مسابقه می‌دهند برابر نمی‌شود و حالت تساوی رخ نمی‌دهد. همچنین برای سادگی مسئله تضمین می‌شود در هیچ مرحله مسابقات هیچ ۳ نیزه متعلق به یک نفر روی یک خط قرار ندارند.

ورودی

ابتدا $n > 3$ تعداد نیزه‌های هر فرد وارد می‌شود، سپس در هر n خط بعدی به ترتیب مختصات نیزه ورزشکاران وارد می‌شود. طول و عرض هر مختصات می‌تواند یک عدد با حداکثر دو رقم اعشار بین -10000 و 10000 باشد.

خروجی

شماره و امتیاز فرد قهرمان

ورودی نمونه ۱

```
4
-10 4
1 -5
0 6
-5 -1
-9 -10
4 4
-9 9
8 3
9 -5
-4 -3
7 1
-8 -10
-3 -1
-2 9
-4 -6
5 -6
```

خروجی نمونه ۱

```
Winner = 4
Score = 4
```

ورودی نمونه ۲

```
5
3.01 5.97
-8.77 -0.33
-1.47 3.73
5.36 8.49
4.33 7.41
-7.6 6.97
3.26 8.57
-6.38 2.82
1.61 4.62
-7.57 -0.28
-9.94 8.35
3.19 -2.33
5.44 -3.23
-7.42 8.64
0.32 9.67
-7.27 -5.07
8.99 2.65
1.91 -7.91
0.92 -8.69
-0.94 -9.78
```

خروجی نمونه ۲

```
Winner = 1
Score = 3
```

پاسخ

این یک پاسخ نمونه بالای کد است.

```
1 import numpy as np
2 from functools import cmp_to_key
3
4 global l_point
5
6
7 def set_lowest_point(points):
8     lowest_index = np.argmin(points, axis=0)[0]
9     points[lowest_index], points[0] = points[0], points[lowest_index]
10    return points
11
12
13 def outer_product(v1, v2):
14    return v1[0] * v2[1] - v1[1] * v2[0]
```

```

10
16
17 def compare(p1, p2):
18     global l_point
19     v1 = l_point - p1
20     v2 = p2 - l_point
21
22     q = outer_product(v1, v2)
23     if q == 0:
24         if np.linalg.norm(v1) < np.linalg.norm(v2):
25             return -1
26         else:
27             return 1
28     else:
29         if q > 0:
30             return -1
31         else:
32             return 1
33
34
35 def sort_points_by_polar_degree(points):
36     global l_point
37
38     points = set_lowest_point(points)
39     l_point = points.pop(0)
40     points = [l_point] + sorted(points, key=cmp_to_key(compare))
41     return points
42
43
44 def compute_score(points):
45     points = sort_points_by_polar_degree(points)
46     modified_points = [points[0]]
47     n = len(points)
48     i = 1
49     while i < n:
50         while i < n - 1:
51             if outer_product(points[i], points[i + 1]) == 0:
52                 i += 1
53             else:
54                 break
55         modified_points.append(points[i])
56         i += 1
57
58     S = modified_points[:3]
59     for i in range(3, len(modified_points)):
60         while len(S) > 1 and outer_product(S[-1] - S[-2], modified_points[i] - S[-1]) > 0:
61             S.pop()
62         S.append(modified_points[i])
63     border_points = S
64     final_borders = []
65     for i in range(len(border_points)):
66         p1 = border_points[i]
67         final_borders.append(p1)
68         p2 = border_points[(i + 1) % len(border_points)]
69         for point in points:
70             if np.equal(point, p1).all() or np.equal(point, p2).all(): continue
71             if outer_product(point - p1, p2 - point) == 0:
72                 final_borders.append(point)
73     return len(points) - len(border_points)
74
75
76 n = int(input())
77 shots = np.zeros((4, n, 2))
78
79 for i in range(4):
80     for j in range(n):
81         shots[i, j] = np.array(list(map(float, input().split())))
82 winner1 = -1
83
84 if compute_score(list(shots[0])) > compute_score(list(shots[1])):
85     winner1 = 1
86 winner1_points = np.append(shots[0], shots[1], axis=0)
87 else:

```

```
88 winner1 = 2
89 winner1_points = np.append(shots[1], shots[0], axis=0)
90
91 if compute_score(list(shots[2])) > compute_score(list(shots[3])):
92     winner2 = 3
93     winner2_points = np.append(shots[2], shots[3], axis=0)
94 else:
95     winner2 = 4
96     winner2_points = np.append(shots[2], shots[3], axis=0)
97
98 p1 = compute_score(list(winner1_points))
99 p2 = compute_score(list(winner2_points))
100
101 if p1 > p2:
102     print('Winner =', winner1)
103     print('Score =', p1)
104 else:
105     print('Winner =', winner2)
106     print('Score =', p2)
```